**Sprint Planning**

En la planificación de Sprint definimos qué entregar en el sprint 5 y cómo se va a conseguir ese trabajo.

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 5.

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Historia de Usuario |
| INV-010-CISEL | Como un Administrador del Sistema, necesito configurar los niveles de acceso y la seguridad del sistema, con la finalidad de proteger la información del inventario y restringir accesos no autorizados |
| INV-006-CISEL | Como un Administrador del Sistema, necesito gestionar los usuarios y permisos dentro del sistema, con la finalidad de asegurar que solo personal autorizado pueda acceder y modificar el inventario |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 5.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| HU | 010 | 006 |
| Prioridad | 5 | 6 |

Niveles de prioridad basados en la estimación realizada en las historias de usuario.

**Backlog Sprint 5**

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Historia de Usuario |
| INV-006-CISEL | Como un Administrador del Sistema, necesito gestionar los usuarios y permisos dentro del sistema, con la finalidad de asegurar que solo personal autorizado pueda acceder y modificar el inventario |
| INV-010-CISEL | Como un Administrador del Sistema, necesito configurar los niveles de acceso y la seguridad del sistema, con la finalidad de proteger la información del inventario y restringir accesos no autorizados |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario INV-002-CISEL. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker (escala del 1 al 10).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| INV-006-CISEL | 6 | Es 1,2 veces más que INV-010 | 11 |
| INV-010-CISEL | 5 | Base | 10 |